

## Einladung zum 1. Doppelkopf-Turnier im TVB

Ort:	Clubhaus TV Burgaltendorf
Tag:	Samstag, 19. Januar 2019
Vorbesprechung:	14.30 Uhr
Turnierbeginn:	15.00 Uhr
Anzahl Spiele:	zweimal 20 Spiele, Pause nach der 1. Runde
Teilnehmer:	max. 24
Siegerehrung:	ca. 19.00 Uhr
Startgeld:	10 €, das Startgeld wird für Preise eingesetzt

Wir wünschen ein gutes Blatt, viel Spass, ... und hoffen, zahlreiche Spieler/innen im neuen Jahr begrüßen zu können.

Eine Nachbetrachtung nach der Siegerehrung beim Essen oder beim Bierchen wäre toll.

**Gäste sind natürlich herzlich Willkommen.**

Uli Klostermann und Werner Lamsfuß

Stand der Anmeldungen 20. November: 11 Teilnehmer

## Doppelkopf-Spielregeln

Es wird mit Neunen gespielt.

### Solospiele

Damensolo, Bubensolo, Farbsolo (die Herz 10 bleiben immer hoch), Fleischloser (es gibt keine Trümpfe)

Ein Solo ist gegenüber der Hochzeit der höherrangige Vorbehalt. Bei mehreren Soli erhält der am weitesten vorne sitzende Spieler das Spielrecht. Das Aufspiel bleibt dabei grundsätzlich unberührt

### Hochzeit

Partner wird derjenige, der innerhalb der ersten drei Stiche den ersten Stich macht, der nicht an den Hochzeiter geht (Klärungsstich). Wird eine Hochzeit nicht angemeldet oder macht der Hochzeiter die ersten drei Stiche, so spielt der Hochzeiter ein Farbsolo in Karo.

### Mischen

Nach dem Mischen besteht Abhebepflicht. Es werden viermal drei Karten an jeden Spieler verteilt.

Vorbehaltsabfrage:

Zwei Vorbehalte sind möglich: 'Solo' oder 'Hochzeit'. Zunächst stellt der links vom Geber Sitzende fest, ob er einen Vorbehalt hat (dann sagt er "Vorbehalt") oder nicht (dann sagt er "gesund"). Es folgt der links Sitzende usw.

### Ansagen

Eine Ansage ist solange möglich, wie der Ansagende 11 Karten auf der Hand hat, jedoch nicht vor Beendigung der Vorbehaltsabfrage.

Bei einer Hochzeit wird die Ansage nach dem Klärungsstich gemacht. Erfolgt die Klärung mit dem ersten Stich müssen zur Ansage noch 11 Karten auf der Hand sein, wenn mit dem zweiten noch zehn, mit dem dritten noch neun.

Fallen im 1. Stich 30 oder mehr Augen (Ausnahme Solo), muss der Spieler Re oder Kontra sagen.

### Absagen

Ausschließlich nach erfolgter Ansage können die Partner durch Absagen den Wert des Spieles erhöhen: keine 90, 60, ... . Absagen können auch frühzeitig erfolgen, es darf aber keine ausgelassen werden.

Auf eine Ansage oder eine Absage kann mit jeweils einer Karte weniger auf der Hand als für die An-/Absage erforderlich ist "Re" oder "Kontra" erwidert werden.

### Spielende

Die Re-Partei gewinnt das Spiel mit 121, 91, ... Punkten, die Kontra-Partei gewinnt mit 120, 90, ... Punkten

### Wertung

Re und/oder Kontra verdoppeln jeweils das Spielergebnis.

### Spielpunkte

- 1 Punkt für jeweils keine 120, 90, 60, 30, 0
- 1 Punkt je angesagte keine 120, 90, 60, 30, 0

### Extrapunkte

- Kreuz Bube macht den letzten Stich oder wird im letzten Stich von der Gegenpartei gefangen
- ein Stich mit 40 oder mehr Augen
- Solo
- Fuchs (Karo As) wird von der Gegenpartei gefangen oder macht den letzten Stich
- gegen die Alten (Kreuz Damen) gewonnen